

Make the Most of your Leisure Time! Italy, Spain, France and Turkey

The students taking part in this project will use English as the means of communication to work together with other European students, so that an animation programme can be developed. It will include online activities dealing with different fields (sports, games, DIY workshops, tourist routes, etc.) for different groups of people (kids, teenagers, elderly people, etc.) Due to the sanitary situation in Europe this year, it will be a great opportunity to offer vocational training students the real practise they need.

Gli studenti che partecipano a questo progetto utilizzeranno l'inglese come mezzo di comunicazione per collaborare con altri studenti europei, in modo da poter sviluppare un programma di animazione. Includerà attività online che si occupano di diversi campi (sport, giochi, laboratori fai da te, percorsi turistici, ecc) per diversi gruppi di persone (bambini, adolescenti, anziani, ecc) A causa della situazione sanitaria in Europa quest'anno, sarà una grande opportunità per offrire agli studenti di formazione professionale la pratica reale di cui hanno bisogno.

Plan a Trip and Gain Experience Italy, Spain, France and Turkey

This project is open to all students aged 16+ and teachers who like challenges. This will apply to the tourism industry, organization of trips and their implementation.

The main goal of the project is planning a trip for a partner country and realising it in a multimedia form. During the first stage the students will be in touch with different organizations, providers, will discover the office work. During the second stage they will become pilots and guides and will present their project colleagues the region they are from. Students of each school will present a chosen region by preparing a film for each other. In this way, they will bring the knowledge of cultural and natural attractions to their colleagues.

Pianifica un viaggio e acquisisci esperienza

Questo progetto è aperto a tutti gli studenti di età superiore ai 16 anni e agli insegnanti che amano le sfide. Questo vale per l'industria del turismo, l'organizzazione di viaggi e la loro attuazione.

L'obiettivo principale del progetto è pianificare un viaggio per un paese partner e realizzarlo in forma multimediale. Durante la prima fase gli studenti saranno in contatto con diverse organizzazioni, fornitori, scopriranno il lavoro d'ufficio. Durante la seconda fase diventeranno piloti e guide e presenteranno ai loro colleghi di progetto la regione da cui provengono. Gli studenti di ogni scuola presenteranno una regione scelta preparando un film per l'altro. In questo modo, porteranno la conoscenza delle attrazioni culturali e naturali ai loro colleghi.

